**技術は、日本文化の大きな一部です。多くの大規模なテクノロジーの本社は日本にあります~~住んでいる~~。ソニー、キヤノン、富士通、およびIBMはありません~~ない~~。若者と成人の間で、ビデオゲームは非常に人気があります。任天堂は世界で最も成功したゲーム会社の一つです。彼らは京都にがあって~~に基づいており~~、1974年からビデオゲームを作っています~~る~~。ソニーは日本でも人気のプレイステーション3を、製造しています。Xbox 360は日本でも販売していない唯一のビデオゲームシステムです。これはなぜですか。一つの理由は、Microsoftがアメリカの会社である可能性があります。マイクロソフトでは、主にアクションやシューティングゲームになります。これらのゲームは、日本国民にアピールしません~~ない~~。エピックファンタジーとRPGゲームがはるかに人気があります。マイクロソフトは、1974年のコンピュータを作り始めました。それ以来、世界最大のテクノロジー企業の一つとなっています~~る~~。2001年には、MicrosoftがXbox 360でゲーム市場に参入しました。 日本~~で~~は、コンソールの公式発表を持っている国の一つでした~~あった~~。それは、アメリカではすぐに完売しました。日本でかなり人気があったものの、売上高が悪化ししました。欧州の売上高は、アジアにおけるよりも優れていしました。2005年に、マイクロソフトは、Xbox 360と呼ばれる次世代コンソールを発売しました。 システムは12月まで日本では使用できませんでした。それが解放場合でも、販売数は、世界の残りの部分に比べて日本でのような大きなことはありませんでした~~なかった~~。kinectのハードウェアの追加は倍以上、日本での販売を助けました。ハードウェアは、コントローラを使用せずに、モーションコントロールとゲームを紹介しました。たとえそうだとしても、これだけブーストされた売上高は一時的に彼らは再び減少する前に（？）。コンソールの販売を支援するための、マイクロソフトの最新の動きは、モンスターハンターのゲームシリーズのファンに向けられていました。このフランチャイズは日本では巨大であり、そして目の次のゲームは、Xbox 360用になります。うまくいけば,これは、マイクロソフトおよびそれらのゲームコンソール用の大きな数字に変換されます。ごせいちょうありがとうございました。**